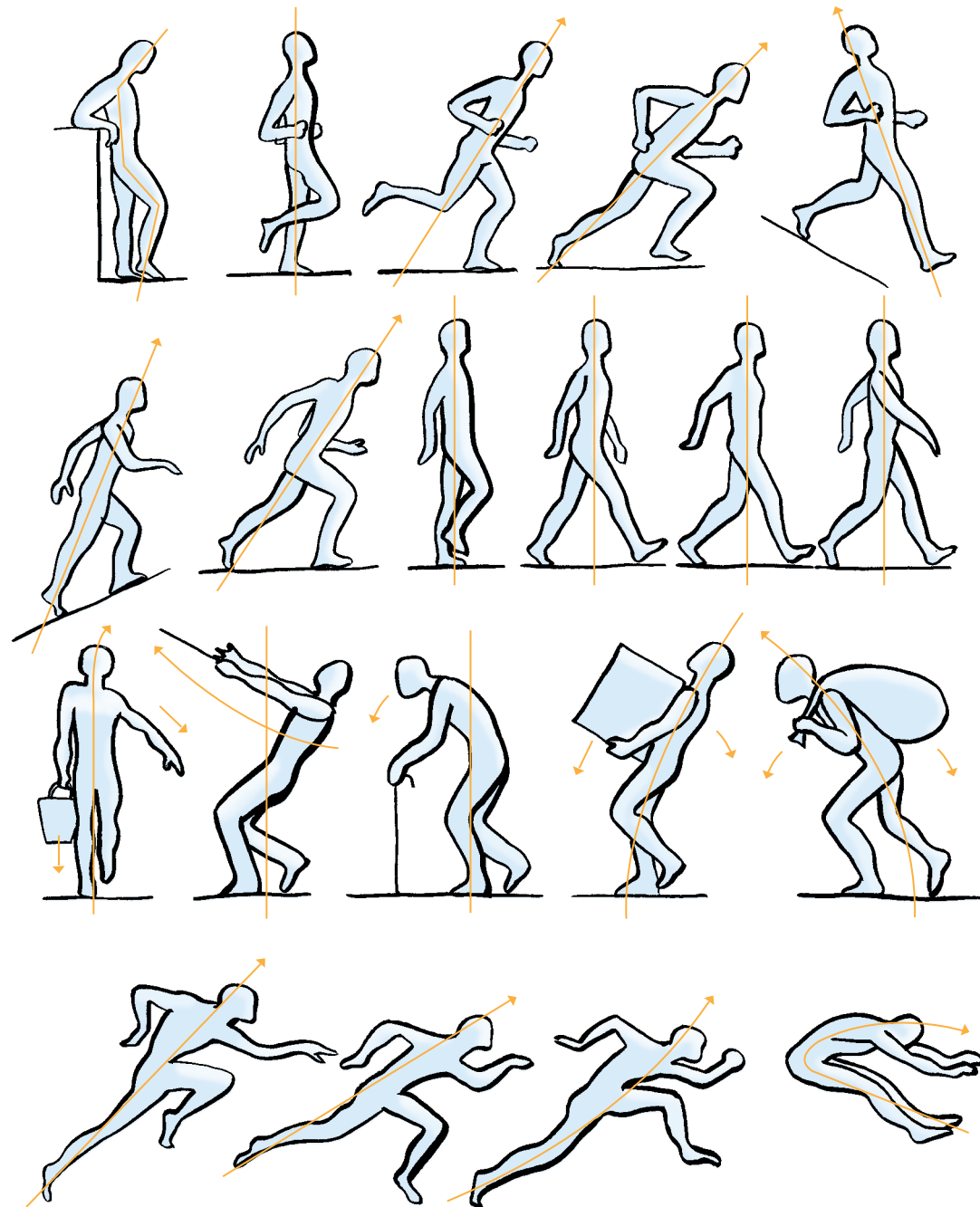
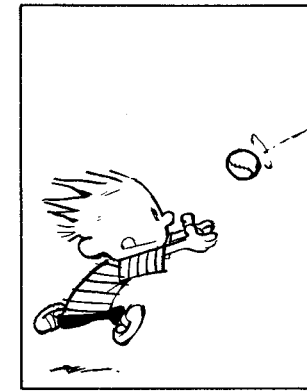


Hahmo liikkeessä



Tällä sivulla on esimerkkejä ihmishahmon liikkeestä. Vartalon suunta on liikkeessä aina linjan tai nuolen mukainen ja muut nuolet ovat suuntia, joihin kannettava tai heitettävä taakka vie vartaloa. Nämä lainalaisuudet toimivat kaikilla ihmisen lailla liikkuvilla hahmoilla.

Hahmojen elastisuus

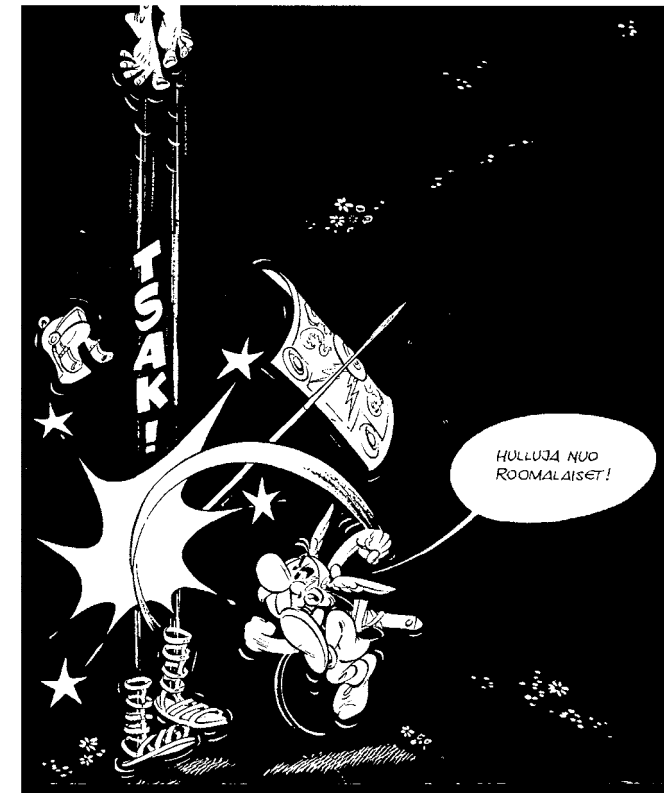


zzzzzzzz



Lassin ja Leevin maailmassa, Lassin mielikuvituksessa, kaikki on mahdollista.

Bill Watterson
THERE'S TREASURE EVERYWHERE
© Bill Watterson



Uderzo-Coscimpy ASTERIX © Dargaud S.A.

Realistisessa ja humoristisessa kerronnassa hahmot ja niille tapahtuvat asiat ovat erilaisia. Voisi kuitenkin ajatella lyömisen sattuvan yhtä paljon molemmissa tapauksissa.



Frank Müller SIN CITY © Frank Miller